

Dit jaar start voor het eerst een matchplay competitie op de Leemskuilen.

Omdat op onze club tot nu toe alleen strokeplay competities worden gespeeld is het wel handig je even te verdiepen in deze andere spelvorm van golf.

Om je daarbij te helpen hebben we een artikel gemaakt over het spel matchplay, de regel verschillen met strokeplay en matchplay en de telling zoals bij matchplay gebruikt wordt.

We spelen bij de Leemskuilen tot nu toe strokeplay met en zonder handicapverrekening bij de clubkampioenschappen en de maandbeker. Daarnaast spelen we strokeplay met stableford punten telling en handicap verrekening bij de dames en herenochtend en de drive in op dinsdagavond. Hier komt nu dus bij: **matchplay met handicapverrekening.**

In principe weten alle leden wel hoe strokeplay werkt en welke basisregels van toepassing zijn. Echter, matchplay is een totaal andere vorm van spelen met deels dezelfde regels.

- Bij matchplay spelen jij en je tegenstander tegen elkaar op basis van gewonnen, verloren of gelijk gespeelde holes.
- Bij de gewone vorm van strokeplay spelen alle spelers tegen elkaar op basis van de totale score van iedere speler ([Regel 21](#) behandelt andere vormen van strokeplay waarbij op een andere manier de score wordt bepaald zoals bijvoorbeeld stableford).
- Regel 21, 22, 23 en 24 van de golfregels beschrijven alle spelvormen die gespeeld kunnen worden bij golf en officieel zijn vastgelegd. Maar: de twee meest gespeelde en belangrijkste zijn matchplay en strokeplay!

Bij matchplay kan onderling (tussen de spelers) veel meer worden afgesproken dan bij strokeplay. Maar de gewone golfregels blijven natuurlijk wel van toepassing!

We gaan eerst wat verder in op de telling zoals bij matchplay gebeurd, kijken vervolgens hoe de handicap verrekend moet worden en tenslotte is er een overzicht van de golfregels die afwijken tussen matchplay en strokeplay.

Matchplay

Doel van de regel: Matchplay heeft speciale regels (in het bijzonder over het geven van de volgende slag, hole of match en informatie geven over het aantal gedane slagen), omdat de speler en zijn tegenstander:

- Hole voor hole alleen tegen elkaar spelen.
- Elkaars spel kunnen waarnemen.
- Ieder hun eigen belangen kunnen behartigen.
-

Resultaat van hole of match

(1) Het winnen van een hole. Een speler wint een hole wanneer:

- een speler de hole uitspeelt in minder slagen (zowel gedane **slagen** als opgelopen strafslagen) dan de **tegenstander**;
- de **tegenstander** de hole geeft, of
- de **tegenstander** de **algemene straf** krijgt (verlies van de hole).

Als de bal van de **tegenstander** nog in beweging is en deze moet worden **uitgeholed** om de hole gelijk te spelen maar deze wordt opzettelijk van richting veranderd of gestopt door een persoon op een moment dat er geen redelijke mogelijkheid meer is dat deze wordt **uitgeholed** (zoals wanneer de bal al voorbij de **hole** is gerold en er geen mogelijkheid is dat deze terugrolt) is de hole beslist en wint de speler de hole (zie [Regel 11.2a](#), Uitzondering).

(2) Een hole gelijkspelen. Een hole eindigt gelijk wanneer:

- de speler en de **tegenstander** de hole uitspelen met hetzelfde aantal slagen (zowel gedane **slagen** als opgelopen strafslagen), of
- de speler en de **tegenstander** overeenkomen de hole als gelijk gespeeld te beschouwen (**maar** dit is alleen toegestaan als ten minste één van de spelers een **slag** heeft gedaan om de hole te beginnen).

(3) Een wedstrijd winnen. Een speler wint een match wanneer:

- de speler zijn voorsprong op de **tegenstander** meer holes bedraagt dan er nog te spelen zijn;
- de **tegenstander** de match geeft, of
- de **tegenstander** wordt gediskwalificeerd.

(4) Verlengen van een gelijkspel. Als de wedstrijd in een gelijkspel eindigt:

- Wordt de match telkens met een hole verlengd tot er een winnaar is. Zie [Regel 5.1](#) (een verlengde wedstrijd is een voortzetting van dezelfde **ronde**, geen nieuwe **ronde**).
- Worden de holes in dezelfde volgorde gespeeld als tijdens de **ronde**, tenzij de **Commissie** een andere volgorde heeft bepaald.

Echter in het wedstrijdreglement kan zijn opgenomen dat een wedstrijd eindigt in gelijkspel en niet wordt verlengd. In het wedstrijd reglement van de Leemskuilen zal worden opgenomen hoe te handelen bij gelijkspel (na de handicapverrekening)!

Geven van de volgende slag, hole of match

(1) Speler mag de volgende slag, hole of match geven. Een speler mag de volgende **slag** van de **tegenstander**, een hole of de match geven:

- De volgende slag geven. Dit is altijd toegestaan, voordat de tegenstander zijn volgende slag doet.
 - De tegenstander heeft de hole dan uitgespeeld met een score waarbij ook de gegeven slag meetelt. De bal mag vervolgens door iedereen worden opgenomen.
 - Als een slag wordt gegeven terwijl de bal van de tegenstander nog in beweging is, is dit van toepassing op de volgende slag van de tegenstander, tenzij de bal wordt uitgeholed (in dit geval maakt het “geven” niet uit).
 - De speler mag de volgende slag van de tegenstander geven door het van richting veranderen of het stoppen van de bal in beweging van de tegenstander, maar uitsluitend als hij dat doet om de volgende slag te geven én als er geen redelijke kans bestaat dat de bal kan worden uitgeholed.
- Een hole geven. Dit is altijd toegestaan voordat de hole is uitgespeeld (zie [Regel 6.5](#)), ook voordat de spelers de hole zijn begonnen.
- De match geven. Dit is altijd toegestaan voordat de uitslag van de match is beslist (zie [Regel 3.2a](#)(3) en (4)), ook voordat de match is begonnen.

(2) Hoe een slag, hole of match wordt gegeven. De volgende slag, hole of match is alleen gegeven wanneer dit duidelijk is gecommuniceerd:

- Dit kan zowel verbaal als door een handeling die de bedoeling van de speler om de slag, hole of match te geven duidelijk maakt (zoals een handgebaar).
- Als de tegenstander zijn bal oppakt in strijd met een regel doordat er redelijkerwijs een misverstand zou kunnen zijn over of de speler de slag, hole of match heeft gegeven volgt er geen straf. De bal moet worden teruggeplaatst op zijn oorspronkelijke plek (die bij benadering moet worden vastgesteld als die niet bekend is) (zie [Regel 14.2](#)).

Het geven van een slag, hole of match is definitief en kan niet worden herroepen of afgewezen.

Handicaps verrekenen in een handicap-match

(1) Bekendmaken van handicaps. De speler en de tegenstander behoren elkaar voor de match te vertellen wat hun handicap is. **Kijk op de WHS handicaptabel van de Leemskuilen wat je playing handicap is bij een gegeven WHS handicap. Dus de playing handicap telt (net zoals bij strokeplay).**

Als een speler een verkeerde handicap opgeeft, voor of tijdens de match, en dit wordt niet hersteld voordat de tegenstander zijn volgende slag doet:

- Opgegeven handicap te hoog. Als de opgegeven handicap invloed heeft op het aantal slagen dat de speler krijgt of geeft, wordt de speler **gediskwalificeerd**. Zo niet, dan volgt er geen straf.
- Opgegeven handicap te laag. Er volgt geen straf en de speler moet vanaf de opgegeven (te lage) handicap spelen.

(2) Holes waar handicapslagen worden verrekend.

- Handicapslagen worden per hole gegeven en de laagste nettoscore wint de hole.
- Als een match bij een gelijkspel wordt verlengd, worden de handicapslagen gegeven per hole op dezelfde wijze als eerder in de **ronde** (tenzij de **Commissie** een andere manier van verrekening heeft vastgesteld).

Elke speler is verantwoordelijk om te weten op welke holes hij een handicapslag geeft of krijgt, gebaseerd op de stroke index die door de **Commissie** is bepaald (en die meestal op de scorekaart staat).

Als de spelers per ongeluk handicapslagen verrekenen op een verkeerde hole, geldt het overeengekomen resultaat van de hole, tenzij de spelers hun fout op tijd herstellen (zie [Regel 3.2d\(3\)](#)).

d

Verantwoordelijkheden van de speler en tegenstander

(1) Het melden van het aantal slagen. De **tegenstander** mag op ieder moment tijdens het spelen van een hole of als de hole is uitgespeeld vragen naar het aantal slagen (zowel gedane **slagen** als opgelopen strafslagen) dat de speler heeft gedaan. Dit om de **tegenstander** te helpen in zijn keuze hoe hij de volgende **slag** en de rest van de hole speelt of om de uitslag te bevestigingen van de hole die net uitgespeeld is.

Wanneer er wordt gevraagd naar het aantal slagen of wanneer deze informatie wordt gedeeld zonder dat ernaar is gevraagd:

- Moet de speler het juiste aantal slagen melden.
- Als de speler geen antwoord geeft op de vraag van de **tegenstander** wordt dit beschouwd als het geven van verkeerde informatie over het aantal slagen.

De speler krijg de **algemene straf (verlies van de hole)** als hij zijn **tegenstander** verkeerde informatie geeft over het aantal slagen, tenzij hij zijn fout op tijd herstelt:

- Verkeerd aantal slagen gemeld tijdens het spelen van een hole. De speler moet het juiste aantal slagen melden voordat de **tegenstander** zijn volgende **slag** doet of een soortgelijke actie (zoals het geven van de volgende **slag** of de hole).
- Verkeerd aantal slagen gemeld nadat een hole is uitgespeeld. De speler moet het juiste aantal slagen melden:
 - Voordat één van de spelers een **slag** doet om een volgende hole te beginnen of een soortgelijke actie (zoals het geven van de volgende hole of de match).
 - Bij de laatste hole van de match: voordat de uitslag van de match definitief is (zie [Regel 3.2a\(5\)](#)).

Uitzondering – Geen straf als er geen invloed is op het resultaat van de hole: Als de speler verkeerde informatie geeft over het aantal slagen nadat een hole is uitgespeeld, maar dit geen invloed heeft op het begrip van de **tegenstander** of een hole is gewonnen, verloren of gelijkgespeeld volgt er geen straf.

(2) De tegenstander informeren over een opgelopen straf. Wanneer een speler een straf krijgt:

- Moet de speler de tegenstander zo snel als redelijkerwijs mogelijk is informeren over de opgelopen straf. Hierbij wordt rekening gehouden met hoe ver de speler en tegenstander van elkaar af zijn en andere praktische factoren.
- Deze eis geldt zelfs als de speler niet op de hoogte is van een opgelopen straf (omdat de spelers worden geacht te weten wanneer zij een regel overtreden).

Als de speler dit niet doet en zijn fout niet herstelt voordat de tegenstander zijn volgende slag doet of een soortgelijke actie uitvoert (zoals het geven van de volgende slag of de hole) krijgt de speler de **algemene straf (verlies van de hole)**.

Uitzondering – Geen straf wanneer de tegenstander wist van de door de speler opgelopen straf: Als de tegenstander wist dat de speler een straf had opgelopen, bijvoorbeeld doordat hij duidelijk ziet dat de speler een situatie ontwijkt waarbij volgens de regels een straf hoort, krijgt de speler geen straf voor het niet melden van zijn opgelopen straf.

(3) De stand van de match weten. De spelers worden geacht de stand van de match te weten – dat een van de spelers voorstaat met een aantal holes (“holes up” staan) of dat de match gelijk staat (“all square”).

Als de spelers per ongeluk een andere stand overeenkomen dan de werkelijke stand:

- Mogen zij de stand van de match herstellen voordat één van de spelers een slag doet om een volgende hole te beginnen. Bij de laatste hole moet de stand hersteld worden voordat de uitslag van de match definitief is (zie [Regel 3.2a\(5\)](#)).
- Als de stand niet op tijd wordt hersteld, wordt de verkeerde stand de daadwerkelijke stand.

Uitzondering – Wanneer een speler tijdig een uitspraak over de regels vraagt: Als een speler tijdig een uitspraak over de regels vraagt (zie [Regel 20.1b](#)) en het blijkt dat de tegenstander of (1) verkeerde informatie heeft gegeven over het aantal slagen of (2) de speler niet op de hoogte heeft gebracht van een opgelopen straf, moet de stand van de match worden hersteld.

(4) Beschermen van eigen rechten en belangen. De spelers in een match behoren hun eigen rechten en belangen te beschermen volgens de regels:

- Als de speler weet of van mening is dat de tegenstander een regel waar een straf op staat heeft overtreden, kan hij daarnaar handelen of ervoor kiezen dit te negeren.
- **Echter** als de speler en de tegenstander met opzet overeenkomen een overtreding of straf te negeren, waarvan beide spelers weten dat deze van toepassing is, worden beide spelers **gediskwalificeerd** volgens [Regel 1.3b](#).

- Als de speler en de tegenstander van mening verschillen of een van beiden een regel heeft overtreden, mogen beide spelers hun rechten beschermen door een uitspraak over de regels te vragen volgens [Regel 20.1b](#). **(bij een referee of wedstrijdcommissie)**.

Dan de verschillen in regels tussen matchplay en strokeplay:

Bij de algemene straf krijg je bij strokeplay 2 strafslagen en bij matchplay verlies van de hole. 1 strafslag kan zowel bij strokeplay als matchplay.

Regel 3 De wedstrijd: hierin worden de verschillen tussen matchplay en strokeplay uitgelegd. Maar dat staat hierboven ook al uitgebreid beschreven. Altijd uitholen bij Strokeplay. Bij matchplay hoeft dat niet!

Regel 5 De ronde spelen: oefenen op de baan op de dag van de wedstrijd mag bij strokeplay niet maar bij matchplay wel. (5.2a en 5.2b). Bij matchplay moet je samen afspreken wie er mag beginnen en slaat de winnaar van de vorige hole altijd als eerste af.

Regel 6 De hole spelen: Als de speler afslaat buiten de afslagplaats dan volgt bij matchplay geen straf zoals bij strokeplay (2 strafslagen) maar de tegenstander kan wel eisen dat je opnieuw moet afslaan vanaf de afslagplaats (6.1b). Regel 6.3c (verkeerde bal) en 6.4a (volgorde van spelen) zijn totaal afwijkend van strokeplay! Even nalezen in het boekje.

Regel 9 De bal spelen zoals hij ligt: stilliggende bal opgenomen of bewogen: Bal bewogen of opgenomen door je tegenstander is in principe 1 strafslag mits... de bal wordt gegeven of op verzoek van de speler. (9.5).

Regel 11 Bewegende bal raakt per ongeluk een persoon, dier of voorwerp: Als je op de green de bal van de tegenstanders raakt (en beide ballen lagen daarvoor op de green) dan krijg je bij matchplay geen straf en moet je de bal spelen zoals hij ligt. Bij strokeplay krijg je dan 2 strafslagen!

Regel 14 Een bal opnemen en terug in het spel brengen: Bij het spelen van de verkeerde plaats is er verschil tussen matchplay en strokeplay. Heel verhaal dus nalezen in het boekje.

Regel 15 Ontwijken losse natuurlijke voorwerpen: regel 15.3a en b geven aan dat alleen bij strokeplay de speler, die de bal moet opnemen op verzoek (omdat hij de andere bal hindert) eerst mag slaan. Dat mag dus niet bij matchplay.

Dus van alle 24 golfregels zijn de bovenstaande afwijkend voor matchplay. Rest is hetzelfde.

Ben van Aanholt